

KARTA PRZEDMIOTU**I. Dane podstawowe**

Nazwa przedmiotu	Zarządzanie projektem informatycznym
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	Information technology project management
Kierunek studiów	Informatyka
Poziom studiów (I, II, jednolite magisterskie)	I stopnia
Forma studiów (stacjonarne, niestacjonarne)	Stacjonarne
Dyscyplina	Informatyka, informatyka techniczna i telekomunikacja
Język wykładowy	Polski

Koordinator przedmiotu/osoba odpowiedzialna	mgr inż. Kamil Zieliński
---	--------------------------

Forma zajęć (<i>katalog zamknięty ze słownika</i>)	Liczba godzin	Semestr	Punkty ECTS
wykład	15	VI	3
konwersatorium			
ćwiczenia			
laboratorium	15	VI	
warsztaty			
seminarium			
proseminarium			
lektorat			
praktyki			
zajęcia terenowe			
pracownia dyplomowa			
translatorium			
wizyta studyjna			

Wymagania wstępne	Wstęp do informatyki Aplikacje użytkowe
-------------------	--

II. Cele kształcenia dla przedmiotu

Podniesienie poziomu wiedzy studentów w zakresie zarządzania projektem informatycznym
Przedstawienie i szczegółowe omówienie wszystkich aspektów zarządzania projektem informatycznym

III. Efekty uczenia się dla przedmiotu wraz z odniesieniem do efektów kierunkowych

Symbol	Opis efektu przedmiotowego	Odniesienie do efektu kierunkowego
WIEDZA		
W_01	Student potrafi charakteryzować projekty informatyczne oraz ich fazy	K_W01 K_W04 K_W06 K_W08
W_02	Student potrafi omówić rolę i zadania kierownika projektu we wszystkich aspektach zarządzania projektem	K_W01 K_W04 K_W06 K_W08
UMIEJĘTNOŚCI		
U_01	Student potrafi dekomponować skomplikowane zadanie na podzadania proste i określić relacje (poprzednik-następnik) panujące pomiędzy nimi	K_U04
U_02	Student potrafi posługiwać się narzędziem MS Project w zakresie budowania harmonogramów	K_U01
KOMPETENCJE SPOŁECZNE		
K_01	Student potrafi pracować zgodnie z etyką obowiązującą kierownika projektu	K_K06
K_02	Student potrafi umiejętnie rozwiązywać złożone problemy, z którymi może spotkać się w życiu, stosując poznane metody zarządzania, obiektywnie oceniając uzyskane wyniki	K_K01
K_03	Student potrafi pracować efektywnie i sprawnie (indywidualnie i zespołowo), umiejętnie oceniając priorytety w pracy nad projektem	K_K01 K_K02 K_K03 K_K04 K_K07

IV. Opis przedmiotu/ treści programowe

<ol style="list-style-type: none"> 1. Wprowadzenie – 1 2. Podstawy tworzenia komunikacji w systemie Slack - 1 3. Tworzenie diagramów struktury produktów i system – 1 4. Wprowadzenie do narzędzia MS Project – 1 5. Tworzenia diagramów DSP, DNP i harmonogramów (MS Project)– 1 6. Rozbudowywanie harmonogramów o zasoby i koszty(MS Project) – 1 7. Podstawy tworzenia repozytorium projektu w systemie Git Hub – 2 8. Praca zespołowa z metodyką SCRUM - 4 9. Kolokwia sprawdzające wiedzę - 2
--

V. Metody realizacji i weryfikacji efektów uczenia się

Symbol efektu	Metody dydaktyczne <i>(lista wyboru)</i>	Metody weryfikacji <i>(lista wyboru)</i>	Sposoby dokumentacji <i>(lista wyboru)</i>
WIEDZA			
W_01	Wykład konwencjonalny	Egzamin / Kolokwium	Sprawdzian pisemny / Uzupełnione i ocenione kolokwium
W_02	Wykład konwersatoryjny	Egzamin / Kolokwium	Sprawdzian pisemny / Uzupełnione i ocenione kolokwium
UMIEJĘTNOŚCI			

U_01	Ćwiczenia praktyczne	Egzamin / Kolokwium	Sprawdzian pisemny / Uzupełnione i ocenione kolokwium
U_02	Ćwiczenia praktyczne	Egzamin / Kolokwium	Sprawdzian pisemny / Uzupełnione i ocenione kolokwium
KOMPETENCJE SPOŁECZNE			
K_01	Dyskusja, Metoda problemowa PBL	Egzamin / Kolokwium	Sprawdzian pisemny / Uzupełnione i ocenione kolokwium
K_02	Dyskusja, Metoda problemowa PBL	Egzamin / Kolokwium	Sprawdzian pisemny / Uzupełnione i ocenione kolokwium
K_03	Dyskusja, Metoda problemowa PBL	Egzamin / Kolokwium	Sprawdzian pisemny / Uzupełnione i ocenione kolokwium

VI. Kryteria oceny, wagi...

NA OCENĘ 3:

W1-Opisać najważniejsze cechy projektów informatycznych oraz ich fazy

W2-Omówić rolę i zadania kierownika projektu w najważniejszych aspektach zarządzania projektem

U1-Opisać elementy diagramów DSP i DNP U2-Stworzyć harmonogram w MS Project na podstawie diagramu DNP

K1-pracować zgodnie z etyką obowiązującą kierownika projektu

K2-umiejętnie rozwiązywać problemy, z którymi może spotkać się w życiu, stosując poznane metody zarządzania

K3-pracować efektywnie i sprawnie (indywidualnie i zespołowo)

NA OCENĘ 4:

W1-Opisać cechy projektów informatycznych oraz ich fazy, znać artefakty wytwarzane na każdym etapie projektu

W2-omówić rolę i zadania kierownika projektu we wszystkich aspektach zarządzania projektem

U1-Przeprowadzić dekompozycję złożonego zadania na podzadania proste i stworzyć diagram DSP

U2-Definiować i przydzielać zasoby do poszczególnych zadań

K1-Pracować zgodnie z etyką obowiązującą kierownika projektu, odnosząc wyniki swojej pracy do odpowiednich dobrych praktyk i standardów

K2-Umiejętnie rozwiązywać złożone problemy, z którymi może spotkać się w życiu, stosując poznane metody zarządzania, obiektywnie oceniając uzyskane wyniki, stosując poznane metody zarządzania projektem, obiektywnie oceniając uzyskane wyniki K3-Pracować efektywnie, sprawnie, zespołowo i

indywidualnie, umiejętnie oceniając priorytety w pracy nad projektem, w szczególności umiejętnie

współpracując z kolegami z grupy.

NA OCENĘ 5:

W1-Opisać cechy projektów informatycznych oraz ich fazy, znać artefakty wytwarzane na każdym etapie projektu w odniesieniu do m.in. metodyk Prince2, Pmbok i Scrum

W2-Omówić rolę i zadania kierownika projektu we wszystkich aspektach zarządzania projektem, również w odniesieniu do rodzaju projektu (wdrożeniowy, konstrukcji) oraz do metodyki jego prowadzenia

U1-Określić właściwe relacje pomiędzy zadaniami prostymi zdefiniowanymi w diagramie DSP i na tej podstawie zbudować diagram DNP

U2-Wprowadzać ograniczenia (elastyczne, półelastyczne i sztywne) dotyczących terminu rozpoczęcia bądź zakończenia realizacji zadań

K1-Pracować zgodnie z etyką obowiązującą kierownika projektu, odnosząc wyniki swojej pracy do odpowiednich dobrych praktyk i standardów, dbać o możliwie najwyższą jakość wytwarzanych przez siebie artefaktów

K2-Umiejętnie rozwiązywać złożone i zaawansowane problemy, z którymi może spotkać się w życiu, stosując poznane metody zarządzania projektem, obiektywnie oceniając uzyskane wyniki, korzystając z nowoczesnych technik informatycznych, potrafić zastosować poznane metody do zaawansowanych procesów, w szczególności gospodarczych

K3-Pracować efektywnie, sprawnie, zespołowo i indywidualnie, umiejętnie oceniając priorytety w pracy nad projektem, korzystając z zaawansowanych narzędzi informatycznych, w szczególności podczas współpracy z kolegami z grupy(SCRUM)

Zaliczenie: Na podstawie średniej ocen z kolokwium i projektów.

Ocena z kolokwium/projektu:

2: [0%, 50%),

3: [50%, 60%),

3+: [60%, 70%),

4:[70%, 80%),

4+:[80%, 90%),

5: [90%, 100%].

VII. Obciążenie pracą studenta

Forma aktywności studenta	Liczba godzin
Liczba godzin kontaktowych z nauczycielem	50
Liczba godzin indywidualnej pracy studenta	30

VIII. Literatura

Literatura podstawowa
<ol style="list-style-type: none"> 1. M. Flasiński, Zarządzanie projektami informatycznymi, Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa 2009 2. K. Frączkowski, Zarządzanie projektem informatycznym. Projekty w środowisku wirtualnym. Czynniki sukcesu i niepowodzeń projektów, Oficyna Wydawnicza Politechniki Wrocławskiej, Wrocław 2003
Literatura uzupełniająca
<ol style="list-style-type: none"> 1. Z. Biniak, Wybrane elementy zarządzania projektem informatycznym, VIZJA PRESS&IT, Warszawa 2010 2. M. Chrapko, Scrum. O zwinnym zarządzaniu projektami, Helion, Gliwice 2013 3. W. Dąbrowski, Podstawy zarządzania projektami, Wydawnictwo PJWSTK, Warszawa 2014 4. A. Koszlajda, Zarządzanie projektami IT. Przewodnik po metodykach, Helion, Gliwice 2010 5. M. Krzemiński, Agile. Szybciej. Łatwiej. Dokładniej, Helion, Gliwice 2014 6. M. Miłoś, J. K. Grabara (red.), Dylematy zarządzania projektem informatycznym, Polskie Towarzystwo Informatyczne - Oddział Górnośląski, Katowice 2006 7. M. Pawlak, Zarządzanie projektami, PWN, Warszawa 2006 8. K. S. Rubin, Scrum. Praktyczny przewodnik do najpopularniejszej metodyce Agile, Helion, Gliwice 2014 9. Ś. Sobieski, Materiały do przedmiotu Zarządzanie projektem informatycznym, skrypt internetowy, Łódź 2006 10. Z. Szyjewski, Metodyki zarządzania projektami informatycznymi, Placet, Warszawa 2004 11. K. Waćkowski, J. M. Chmielewski, Wspomaganie zarządzania projektami informatycznymi. Poradnik dla menedżerów, Helion, Gliwice 2007 12. H. Wolf, Zwinne projekty w klasycznej organizacji. Scrum, Kanban, XP, Helion, Gliwice 2014 13. R. K. Wysocki, Efektywne zarządzanie projektami. Tradycyjne, zwinne, ekstremalne, Helion, Gliwice 2013