

.....  
pieczętka Wykonawcy

### OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Dotyczy postępowania o udzielenie zamówienia publicznego o wartości szacunkowej nieprzekraczającej 221 000 euro prowadzonego w trybie przetargu nieograniczonego pn.:  
**Dostawa oprogramowania na potrzeby realizacji projektu "Zintegrowany Program Podnoszenia Kompetencji Studentów i Pracowników KUL".**

Lp.	Nazwa	Ilość	Minimalne wymagania	Oferowane parametry z uwzględnieniem producenta i nazwy oferowanego produktu
1	Oprogramowanie do przygotowania szkoleń e-learningowych na bazie prezentacji w Power Poincie, interaktywnych symulacji, quizów i testów.	Licencja Academic dla 5 stanowisk z rocznym dostępem do aktualizacji i bazy zasobów (Content Library)	<p>Oprogramowanie pozwalające na przygotowanie gotowych kursów e-learningowych na bazie prezentacji w Power Poincie. Oprogramowanie powinno posiadać następujące opcje:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- pełne wsparcie animacji i przejść slajdów w power point</li> <li>- dodawanie filmów z serwisu Youtube do szkoleń</li> <li>- dodawanie filmów AVI/WMV/MPG/MP4</li> <li>- dodawanie dźwięku MP3, WAV i WMA</li> <li>- kontrola kompresji multimedialnych</li> <li>- publikację w formacie SCORM 1.2, 2004/AICC, xAPI</li> <li>- publikowanie materiałów na dysk użytkownika</li> <li>- publikowanie CD/DVD</li> <li>- przesyłanie publikacji przez e-mail</li> <li>- wsparcie dla Microsoft PowerPoint 2013 i 2016</li> <li>- możliwość dokonywania importu narracji przez użytkownika, zarówno głosowej jak i wideo.</li> <li>- możliwość dokonywania nagrania narracji przez</li> </ul>	



			<ul style="list-style-type: none"><li>użytkownika, zarówno głosowej jak i wideo</li><li>- możliwość zsynchronizowania wideo ze slajdami i animacjami</li><li>- możliwość zsynchronizowania dźwięku narracji ze slajdami i animacjami</li><li>- możliwość regulacji poziomu dźwięku</li><li>- odtwarzanie za pomocą player'a html 5</li><li>- co najmniej 11 możliwych wygląków player'a</li><li>- możliwość zabezpieczenia hasłem projektów</li><li>- możliwość umieszczenia znaku wodnego na projektach</li><li>- możliwość tworzenia quizów</li><li>- możliwość wyboru rodzaju z quizów z co najmniej 23 typów</li><li>- możliwość umieszczenia wideo i dźwięku w tworzonym quizie</li><li>- możliwość umieszczenia obrazka jako odpowiedzi w quizie</li><li>- możliwość przeglądania tworzonych quizów</li><li>- możliwość ustawienia czasu odpowiedzi w quizie</li><li>- możliwość ustawienia w quizie: wyniku do osiągnięcia, liczby prób dla uczestnika, częściowych odpowiedzi</li><li>- możliwość stworzenia losowego mieszania odpowiedzi dla użytkownika quizu</li><li>- możliwość otrzymania wyników quizów na e-mail bądź serwer</li><li>- możliwość publikowania quizów do plików zgodnych SCORM/AICC</li><li>- możliwość integracji z dowolnym systemem SCORM/AICC zgodnym z LMS</li><li>- możliwość publikowania quizów do pliku exe</li></ul>	
--	--	--	---	--



			<ul style="list-style-type: none"> <li>- możliwość generowania kodu HTML do umieszczenia quizów na stronie www</li> <li>- możliwość stworzenia interaktywnej książki</li> <li>- możliwość łatwego konwertowania prezentacji Power Point do formatu html 5</li> <li>- tworzenie symulacji fabularnych z wykorzystaniem biblioteki postaci (zdjęć w różnych pozycjach i nastrojach) i gotowych scenografii</li> <li>- tworzenie interakcji z gotowych szablonów m.in. przeciągnij i upuść; zakładki poziome i pionowe, słownik, najczęściej zadawane pytania, oś czasu, lista kroków do wykonania, proces cykliczny, wykres kołowy, aktywne punkty (hotspoty) na grafice.</li> <li>- tworzenie ćwiczeń w modelu – zobacz i powtórz</li> <li>- Funkcja Obraz w obrazie – możliwość połączenia widoku prezentera i ekranu</li> <li>- Automatycznie dodawane do instrukcji ekranowych i tutorial adnotacji i wskazówek (na podstawie kliknięć myszki)</li> <li>- tworzenie scenariuszy nieliniowych (uzależnionych od dokonanego wyboru lub udzielonej odpowiedzi).</li> </ul> <p>Przykładowy program spełniający wymagania: iSpring Suite Full Service w pakiecie licencja programu iSpring Suite lifetime oraz roczny dostęp do aktualizacji i biblioteki 45 tys. scenografii i postaci do tworzenia szkoleń Content Library.</p>	
2	Moduł e-learningowy w języku polskim z zakresu wykorzystania programu iSpring Suite. Licencja wieczysta dla modułu e-learningowego dla nieograniczonej	Licencja do wykorzystania wewnątrz organizacji dla nieograniczonej ilości użytkowników	<p>Min. 28 praktycznych filmów omawiających krok po kroku zaawansowane możliwości programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wprowadzenie do pracy z iSpring Suite</li> <li>• Jak rozpocząć pracę z iSpring Quiz Maker?</li> <li>• Jak dodawać pytania w iSpring Quiz Maker?</li> </ul>	



	ilości osób (do osadzenia na platformie Zamawiającego - moodle)		<ul style="list-style-type: none"><li>• Jak opublikować quiz na platformie Moodle?</li><li>• Jak zmienić wygląd quizu?</li><li>• Jak stworzyć grupę pytań w iSpring Quiz Maker?</li><li>• Jak dodać logo do szkolenia?</li><li>• Ustawienia sposobu odtwarzania i nawigacji</li><li>• Jak wykorzystać zaawansowane ustawienia nawigacji?</li><li>• Jak dodać załączniki i odnośniki do innych stron?</li><li>• Jak dodać informację na temat autora szkolenia?</li><li>• Zarządzanie strukturą szkolenia</li><li>• Jak dodać podkład muzyczny do slajdu?</li><li>• Jak dodać znak wodny do szkolenia?</li><li>• Jak dodać film w formacie flash?</li><li>• Tworzenie niestandardowych scenariuszy szkoleń</li><li>• Jak dostosować odtwarzacz wykładu wideo?</li><li>• Przegląd funkcjonalności iSpring TalkMaster</li><li>• Jak dodać ścieżkę dźwiękową do symulacji rozmowy?</li><li>• Jak rozpocząć pracę z iSpring Visuals?</li><li>• Jak opracować prezentację w formie interaktywnej osi czasu?</li><li>• Jak stworzyć listę najczęściej zadawanych pytań lub informator?</li></ul>	
--	---	--	---	--



			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jak importować pytania z pliku Excel?</li> <li>• Jak tworzyć ankiety w iSpring Quiz Maker?</li> <li>• Jak nagrywać tutoriale i screencasty?</li> <li>• Jak dodać i zsynchronizować narrację?</li> <li>• Jak nagrać narrację wideo?</li> <li>• Jak korzystać z edytora audio i wideo?</li> </ul> <p>Wbudowana wyszukiwarka umożliwiająca łatwe wyszukanie interesującego zagadnienia (na podstawie wpisanych słów kluczowych). Odnaczanie statusu zagadnień z którymi zapoznał się użytkownik Format html 5 Możliwość uruchomienie bez instalacji specjalnych programów (wystarczy przeglądarka internetowa)</p>	
3	Oprogramowanie do przygotowania fabularnych szkoleń e-learningowych	2 wieczyste licencje edukacyjne dla Windows	<p>Oprogramowanie do przygotowywania interaktywnych, fabularnych szkoleń. Oprogramowanie powinno posiadać następujące możliwości:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- możliwość dodania postaci rysowanych, postaci z fotografii w różnych pozach w ilości co najmniej 48 tysięcy</li> <li>- warstwy slajdów - możliwość tworzenia wielowarstwowych slajdów (z ustaleniem hierarchii obiektów)</li> <li>- możliwość korzystania z triggerów czyli wykonywania konkretnych akcji przy danym zdarzeniu</li> <li>- możliwość wykorzystania własnych skryptów</li> <li>- możliwość ustawiania stanów (np. kolor przycisku) oraz wykorzystania wpisanych przez użytkownika</li> </ul>	



			<p>zmiennych (np. wpisanie imienia powoduje że w reszcie kursu pojawia się wartość wpisana automatycznie)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- możliwość tworzenia quizów</li> <li>- możliwość wyboru jednego z co najmniej 20 typów quizów</li> <li>- możliwość losowego układu odpowiedzi do pytania w quizie</li> <li>- możliwość tworzenia interakcji „chwyc i upuść” (drag and drop)</li> <li>- możliwość nagrywania obrazu z możliwością dodania napisów, znaków, efektów przesuwania i zoomu</li> <li>- możliwość edycji dowolnego fragmentu nagrania bez potrzeby ponownego nagrywania.</li> <li>- możliwość publikowania kursów jako Flash, HTML5 oraz na urządzeniach mobilnych takich jak iPad, iPod itp.</li> <li>- możliwość publikowania treści SCORM i AICC i musi być zgodny z LMS.</li> <li>- możliwość eksportowania i importowania tekstu zawartego w kursie (w celu ich tłumaczenia)</li> <li>- możliwość korzystania z paczki zdjęć związanych z 1 modelem w celu budowania spójnych kursów z tym samym bohaterem.</li> </ul> <p>Przykładowe oprogramowanie spełniające wymogi: Articulate Storyline 3 EDU</p>	
4	Oprogramowanie do tworzenia screencastów, montażu materiałów wideo oraz dodawania testów interaktywnych wplecionych między	5 licencji edukacyjnych	Oprogramowanie do tworzenia screencastów z możliwością montażu filmów oraz dodawania testów interaktywnych wplecionych między sceny z prezentacji/filmu. Oprogramowanie powinno	



	sceny z prezentacji/filmu		<p>posiadać następujące opcje:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- możliwość nagrywania ekranu użytkownika i wszystkich akcji wykonywanych w czasie nagrania z możliwością zbliżenia na wybranych obszarach ekranu</li> <li>- możliwość wielopłaszczyznowego edytowania filmów</li> <li>- możliwość dodania muzyki i przycisków z załączonych z oprogramowaniem bibliotek</li> <li>- możliwość publikacji w formacie SCORM i bezpośredniego dodania na platformę Moodle</li> </ul> <p>Przykładowy program spełniający wymagania: Camtasia 2018 Academic</p>	
5	Moduł e-learningowy w języku polskim z zakresu wykorzystania programu Camtasia. Licencja wieczysta dla modułu e-learningowego dla nieograniczonej ilości osób (do osadzenia na platformie Zamawiającego - moodle)	Licencja do wykorzystania wewnątrz organizacji dla nieograniczonej ilości użytkowników	<p>Min. 15 praktycznych filmów omawiających krok po kroku zaawansowane możliwości programu. Wbudowana wyszukiwarka umożliwiająca łatwe wyszukanie interesującego zagadnienia (na podstawie wpisanych słów kluczowych). Oznaczanie statusu zagadnień z którymi zapoznał się użytkownik</p> <p>Format html 5</p> <p>Możliwość uruchomienie bez instalacji specjalnych programów (wystarczy przeglądarka internetowa). Format umożliwiający publikację i uruchomienie na platformie Moodle.</p>	

.....  
(miejscowość i data)

.....  
(podpis i pieczęć osoby/osób uprawnionych do reprezentowania Wykonawcy)