

Program studiów
Kierunek INFORMATYKA (STACJONARNE II STOPNIA)

Cykl od roku akademickiego 2020/2021

Przewidywana liczba studentów rozpoczynających cykl

75

Rok I Semestr I

PRZEDMIOTY OBLIGATORYJNE								
L.p.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zaliczenia	Liczba grup	Łączna liczba godzin	Liczba ECTS	Odniesienie do efektów kierunkowych
1.	Aplikacje w środowisku Java	wykład	15	E	1	15	5	K_W01, K_W03, K_W04, K_U05, K_U06, K_U08, K_U10, K_U17, K_U18, K_K01, K_K02, K_K03, K_K04, K_K05, K_U01
		laboratorium	30	Z	4	120		
2.	Biblia - istota i rola w kulturze	wykład	30	E	1	30	2	<i>zgodnie z uchwałą Senatu KUL z dnia 12 kwietnia 2012 r (714/II/9)</i>
3.	Modelowanie i analiza systemów informatycznych	wykład	30	E	1	30	6	K_W01, K_K04, K_W04, K_W06, K_U01, K_U02, K_U03, K_U04, K_U05, K_U10, K_U17, K_K01, K_K02, K_K03, K_U05, K_K04, K_K05, K_U01
		laboratorium	30	Z	4	120		
4.	Programowanie aplikacji mobilnych	konwersatorium	15	E	1	15	5	K_W01, K_W02, K_W03, K_W04, K_U01, K_U02, K_U08, K_U11, K_U17, K_U18, K_K01, K_K02, K_K03, K_K04, K_K05, K_K06
		laboratorium	30	Z	4	120		
PRZEDMIOTY DO WYBORU								
L.p.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zaliczenia	Liczba grup	Łączna liczba godzin	Liczba ECTS	Odniesienie do efektów kierunkowych
ZAJĘCIA SEMINARYJNE (student wybiera 1 seminarium wraz z pracownią dyplomową)								
1.	Seminarium	seminarium	30	Zbo	14	420	2	K_W01, K_K04, K_W04, K_W05, K_U01, K_U03, K_U05, K_U07, K_U08, K_U04, K_U09, K_U17, K_K01, K_K02, K_K03, K_K04
2.	Pracownia dyplomowa	pracownia dyplomowa	30	Zbo	14	420	2	
ZAJĘCIA MONOGRAFICZNE (student wybiera 1 przedmiot)								
1.	Zajęcia monograficzne I	wykład/konwersatorium	30	E/Z			6	K_W01, K_W02, K_W04, K_U02, K_U05, K_U09, K_U17, K_K01, K_K03, K_K05, K_K06
		laboratorium	30	Z				

*student odbywa obowiązkowe szkolenie: Szkolenie BHP

LICZBA GODZIN W SEMESTRZE DLA STUDENTA:	300
LICZBA ECTS W SEMESTRZE DLA STUDENTA:	28

L.p.	Nazwa przedmiotu	
Seminaria i pracownie dyplomowe do wyboru		
1.	Algorytmizacja i modelowanie	seminarium pracownia dyplomowa
2.	Algorytmizacja i złożoność obliczeniowa	seminarium pracownia dyplomowa
3.	Aplikacje internetowe	seminarium pracownia dyplomowa
4.	Architektura komputerów	seminarium pracownia dyplomowa
5.	Bazy danych	seminarium pracownia dyplomowa
6.	Bezpieczeństwo danych	seminarium pracownia dyplomowa
7.	Frameworki aplikacji internetowych	seminarium pracownia dyplomowa
8.	Inżynieria oprogramowania	seminarium pracownia dyplomowa
9.	Komputerowa analiza danych	seminarium pracownia dyplomowa
10.	Metody statystyczne w informatyce	seminarium pracownia dyplomowa
11.	Modelowanie i symulacje komputerowe	seminarium pracownia dyplomowa
12.	Systemy multimedialne	seminarium pracownia dyplomowa
13.	Sztuczna inteligencja	seminarium pracownia dyplomowa
14.	Teoria gier	seminarium pracownia dyplomowa

ZAJĘCIA MONOGRAFICZNE do wyboru w semestrze zimowym dla I roku

(Liczba grup ćwiczeniowych będzie uzależniona od liczby studentów wybierających poszczególne zajęcia)

1.	Programowanie grafiki komputerowej	wykład
		laboratorium
2.	Programowanie w środowisku .NET	wykład
		laboratorium
3.	Sieci komputerowe II	wykład
		laboratorium
4.	Sieci lokalne (LAN)	wykład
		laboratorium
5.	Systemy informacji przestrzennej GIS	konwersatorium
		laboratorium
6.	Zaawansowane aplikacje sieciowe	wykład
		laboratorium
7.	Zaawansowane aspekty programowania w środowisku .NET	wykład
		laboratorium

Program studiów
Kierunek INFORMATYKA (STACJONARNE II STOPNIA)
Cykl od roku akademickiego 2020/2021

Przewidywana liczba studentów rozpoczynających cykl 75
Rok I Semestr II

PRZEDMIOTY OBLIGATORYJNE								
L.p.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zaliczenia	Liczba grup	łączna liczba godzin	Liczba ECTS	Odniesienie do efektów kierunkowych
1.	Laboratorium specjalistyczne I	laboratorium	45	Z	4	180	4	K_W02, K_W04, K_U01, K_U05, K_U10, K_U14, K_U17, K_U18, K_K01, K_K03, K_K04, K_K05, K_K06
2.	Projektowanie witryn internetowych	konwersatorium	30	E	1	30	6	K_W01, K_W04, K_U01, K_U02, K_U05, K_U08, K_U09, K_U11, K_U12, K_K01, K_K02, K_K03, K_K04, K_K05
		laboratorium	30	Z	4	120		
3.	Zaawansowane systemy baz danych	wykład	30	E	1	30	6	K_W01, K_W04, K_U02, K_U05, K_U13, K_U14, K_U17, K_K01, K_K04
		laboratorium	30	Z	4	120		
PRZEDMIOTY DO WYBORU								
L.p.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zaliczenia	Liczba grup	łączna liczba godzin	Liczba ECTS	Odniesienie do efektów kierunkowych
ZAJĘCIA SEMINARYJNE (kontynuacja zajęć seminaryjnych wybranych w I semestrze)								
1.	Seminarium	seminarium	30	Zbo	14	420	4	K_W01, K_K04, K_W04, K_W05, K_U01, K_U03, K_U05, K_U07, K_U08, K_U04, K_U09, K_U17, K_K01, K_K02, K_K03, K_K04
2.	Pracownia dyplomowa	pracownia dyplomowa	30	Zbo	14	420	4	
ZAJĘCIA MONOGRAFICZNE (student wybiera 1 przedmiot)								
1.	Zajęcia monograficzne II	wykład/konwersatorium	30	E/Z			6	K_W01, K_W02, K_W04, K_U01, K_U02, K_U03, K_U05, K_U07, K_K01, K_K03, K_K04, K_K05, K_K06
		laboratorium	30	Z				
ZAJĘCIA Z PULI OGÓLNOUNIWERSYTECKIEJ (student wybiera 1 przedmiot)								
1.	Zajęcia w języku obcym		30	E/Z	1	30	2	

LICZBA GODZIN W SEMESTRZE DLA STUDENTA:	315
LICZBA ECTS W SEMESTRZE DLA STUDENTA:	32

L.p.	Nazwa przedmiotu	
Seminaria i pracownie dyplomowe do wyboru		
1.	Algorytmizacja i modelowanie	seminarium pracownia dyplomowa
2.	Algorytmizacja i złożoność obliczeniowa	seminarium pracownia dyplomowa
3.	Aplikacje internetowe	seminarium pracownia dyplomowa
4.	Architektura komputerów	seminarium pracownia dyplomowa
5.	Bazy danych	seminarium pracownia dyplomowa
6.	Bezpieczeństwo danych	seminarium pracownia dyplomowa
7.	Frameworki aplikacji internetowych	seminarium pracownia dyplomowa
8.	Inżynieria oprogramowania	seminarium pracownia dyplomowa
9.	Komputerowa analiza danych	seminarium pracownia dyplomowa
10.	Metody statystyczne w informatyce	seminarium pracownia dyplomowa
11.	Modelowanie i symulacje komputerowe	seminarium pracownia dyplomowa
12.	Systemy multimedialne	seminarium pracownia dyplomowa
13.	Sztuczna inteligencja	seminarium pracownia dyplomowa
14.	Teoria gier	seminarium pracownia dyplomowa

ZAJĘCIA MONOGRAFICZNE do wyboru w semestrze letnim dla I roku

(Liczba grup ćwiczeniowych będzie uzależniona od liczby studentów wybierających poszczególne zajęcia)

1.	Curve and surface reconstruction	wykład
		laboratorium
2.	Software systems analysis and design	wykład
		laboratorium
3.	Advanced Internet applications	konwersatorium
		laboratorium

Program studiów
Kierunek INFORMATYKA (STACJONARNE II STOPNIA)
Cykl od roku akademickiego 2020/2021

Przewidywana liczba studentów rozpoczynających cykl

75

Rok II Semestr III

PRZEDMIOTY OBLIGATORYJNE								
L.p.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zaliczenia	Liczba grup	Łączna liczba godzin	Liczba ECTS	Odniesienie do efektów kierunkowych
1.	Katolicka nauka społeczna i myśl społeczna Jana Pawła II	wykład	30	E	1	30	2	zgodnie z uchwałą Senatu KUL z dnia 12 kwietnia 2012 r. (714/II/12)
2.	Laboratorium specjalistyczne II: Środowiska programistyczne	laboratorium	15	Z	4	60	2	K_W01, K_W02, K_W04, K_U03, K_U10, K_U11, K_U12, K_U14, K_U15, K_U17, K_K01, K_K04, K_U05, K_K05, K_K06
3.	Programowanie obiektowe w języku Python	wykład	30	E	1	30	6	K_W01, K_W03, K_W04, K_U05, K_U06, K_U08, K_U10, K_U17, K_U18, K_K01, K_K02, K_K03, K_K04, K_K05, K_U01
		laboratorium	30	Z	4	120		
4.	Zaawansowane metody sztucznej inteligencji	wykład	30	E	1	30	6	K_W02, K_W03, K_W04, K_U02, K_U03, K_U04, K_U06, K_U15, K_U16, K_K01, K_K04
		laboratorium	30	Z	4	120		
PRZEDMIOTY DO WYBORU								
L.p.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zaliczenia	Liczba grup	Łączna liczba godzin	Liczba ECTS	Odniesienie do efektów kierunkowych
ZAJĘCIA SEMINARYJNE (kontynuacja zajęć seminaryjnych wybranych w I semestrze)								
1.	Seminarium	seminarium	30	Zbo	14	420	4	K_W01, K_K04, K_W04, K_W05, K_U01, K_U03, K_U05, K_U07, K_U08, K_U04, K_U09, K_U17, K_K01, K_K02, K_K03, K_K04
2.	Pracownia dyplomowa	pracownia dyplomowa	30	Zbo	14	420	4	
ZAJĘCIA MONOGRAFICZNE (student wybiera 1 przedmiot)								
1.	Zajęcia monograficzne III	wykład/konwersatorium	30	E/Z			6	K_W01, K_W02, K_W04, K_U01, K_U02, K_U03, K_U05, K_K01, K_K03, K_K04, K_K05, K_K06
		laboratorium	30	Z				

LICZBA GODZIN W SEMESTRZE DLA STUDENTA:	285
LICZBA ECTS W SEMESTRZE DLA STUDENTA:	30

L.p.	Nazwa przedmiotu	
Seminaria i pracownie dyplomowe do wyboru		
1.	Algorytmizacja i modelowanie	seminarium pracownia dyplomowa
2.	Algorytmizacja i złożoność obliczeniowa	seminarium pracownia dyplomowa
3.	Aplikacje internetowe	seminarium pracownia dyplomowa
4.	Architektura komputerów	seminarium pracownia dyplomowa
5.	Bazy danych	seminarium pracownia dyplomowa
6.	Bezpieczeństwo danych	seminarium pracownia dyplomowa
7.	Frameworki aplikacji internetowych	seminarium pracownia dyplomowa
8.	Inżynieria oprogramowania	seminarium pracownia dyplomowa
9.	Komputerowa analiza danych	seminarium pracownia dyplomowa
10.	Metody statystyczne w informatyce	seminarium pracownia dyplomowa
11.	Modelowanie i symulacje komputerowe	seminarium pracownia dyplomowa
12.	Systemy multimedialne	seminarium pracownia dyplomowa
13.	Sztuczna inteligencja	seminarium pracownia dyplomowa
14.	Teoria gier	seminarium pracownia dyplomowa

ZAJĘCIA MONOGRAFICZNE do wyboru w semestrze zimowym dla II roku

(Liczba grup ćwiczeniowych będzie uzależniona od liczby studentów wybierających poszczególne zajęcia)

1.	Programowanie grafiki komputerowej	wykład
		laboratorium
2.	Programowanie w środowisku .NET	wykład
		laboratorium
3.	Sieci komputerowe II	wykład
		laboratorium
4.	Sieci lokalne (LAN)	wykład
		laboratorium
5.	Systemy informacji przestrzennej GIS	konwersatorium
		laboratorium
6.	Zaawansowane aplikacje sieciowe	wykład
		laboratorium
7.	Zaawansowane aspekty programowania w środowisku .NET	wykład
		laboratorium
8.	Zarządzanie sieciami komputerowymi (tylko dla II roku)	wykład
		laboratorium

Program studiów
Kierunek INFORMATYKA (STACJONARNE II STOPNIA)
Cykl od roku akademickiego 2020/2021

Przewidywana liczba studentów rozpoczynających cykl 75
Rok II Semestr IV

PRZEDMIOTY OBLIGATORYJNE								
L.p.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zaliczenia	Liczba grup	łączna liczba godzin	Liczba ECTS	Odniesienie do efektów kierunkowych
1.	Ochrona informacji w sieciach komputerowych	wykład	30	E	1	30	6	K_W01, K_K04, K_W03, K_W04, K_U02, K_U03, K_U04, K_U05, K_U15, K_K01, K_K02, K_K03, K_K06
		laboratorium	30	Z	4	120		
PRZEDMIOTY DO WYBORU								
L.p.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zaliczenia	Liczba grup	łączna liczba godzin	Liczba ECTS	Odniesienie do efektów kierunkowych
ZAJĘCIA SEMINARYJNE (kontynuacja zajęć seminaryjnych wybranych w I semestrze)								
1.	Seminarium	seminarium	30	Zbo	14	420	2	K_W01, K_K04, K_W04, K_W05, K_U01, K_U03, K_U05, K_U07, K_U08, K_U04, K_U09, K_U17, K_K01, K_K02, K_K03, K_K04
2.	Pracownia dyplomowa	pracownia dyplomowa	30	Zbo	14	420	2	
3.	Praca magisterska i przygotowanie do egzaminu dyplomowego	praca zaliczeniowa		Zbo			20	

LICZBA GODZIN W SEMESTRZE DLA STUDENTA:	120
LICZBA ECTS W SEMESTRZE DLA STUDENTA:	30

LICZBA GODZIN W CYKLU DLA STUDENTA:	1020
LICZBA ECTS W CYKLU DLA STUDENTA:	120

L.p.	Nazwa przedmiotu	
Seminaria i pracownie dyplomowe do wyboru		
1.	Algorytmizacja i modelowanie	seminarium
		pracownia dyplomowa
2.	Algorytmizacja i złożoność obliczeniowa	seminarium
		pracownia dyplomowa
3.	Aplikacje internetowe	seminarium
		pracownia dyplomowa
4.	Architektura komputerów	seminarium
		pracownia dyplomowa
5.	Bazy danych	seminarium
		pracownia dyplomowa
6.	Bezpieczeństwo danych	seminarium
		pracownia dyplomowa
7.	Frameworki aplikacji internetowych	seminarium
		pracownia dyplomowa
8.	Inżynieria oprogramowania	seminarium
		pracownia dyplomowa
9.	Komputerowa analiza danych	seminarium
		pracownia dyplomowa
10.	Metody statystyczne w informatyce	seminarium
		pracownia dyplomowa
11.	Modelowanie i symulacje komputerowe	seminarium
		pracownia dyplomowa
12.	Systemy multimedialne	seminarium
		pracownia dyplomowa
13.	Sztuczna inteligencja	seminarium
		pracownia dyplomowa
14.	Teoria gier	seminarium
		pracownia dyplomowa