

Nr sprawy AZP-240/PN-p30/050/2020

Załącznik nr 1 a do SIWZ

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Część 1

„Zakup oprogramowania graficznego na potrzeby projektu „Invisible Heritage” z podziałem na zadania.

Dostawa specjalistycznego oprogramowania na potrzeby projektu „Invisible heritage: exchange and implementation of good practice in access to culture for persons with a visual impairment” dla Katolickiego Uniwersytetu Lubelskiego Jana Pawła II z podziałem na części

Przedmiotem zamówienia jest zakup oprogramowania dla osób z wadami wzroku na potrzeby realizacji projektu pn. “Invisible heritage: exchange and implementation of good practice in access to culture for persons with a visual impairment” w ramach Programu Współpracy Transgranicznej Polska-Białoruś-Ukraina 2014-2020.

Przedmiotem zamówienia jest zakup 3 licencji bezterminowych (w formie klucza dostępu) na trzy stanowiska komputerowe.

Zadanie 1:

Oprogramowanie do grafiki bitmapowej - do edytowania obrazów (1 licencja)

Przedmiotem zamówienia jest specjalistyczny program do przygotowania adaptacji obiektów zwiększających dostępność dla osób z dysfunkcjami wzroku – oprogramowanie typu Affinity Photo lub równoważne¹, dystrybucja cyfrowa.

Program rastrowy:

- 1) edycja RAW
- 2) Scalanie HDR
- 3) Szwy panoramiczne
- 4) Przetwarzanie wsadowe
- 5) Edycja PSD
- 6) Edycja obrazu 360'
- 7) Obsługa inteligentnych obiektów
- 8) Malowanie cyfrowe.

Zadanie 2:

Oprogramowanie do grafiki wektorowej (1 licencja)

¹ Dotyczy „równoważności” w zadaniu 1-3: Wykonawca, który powołuje się na produkty równoważne wyszczególnione w załączniku 1a i/lub 1 b do SIWZ Opis przedmiotu zamówienia odpowiednio dla każdej z części zobowiązany jest:

- 1) wykazać, że oferowany przez niego produkt spełnia wymagania pozwalające na realizację przedmiotu zamówienia przez Zamawiającego bez konieczności wykonywania dodatkowych czynności i procedur, w tym np.: kalibracji urządzeń.
- 2) wykazać, że nie spowodują zwiększenia kosztów z tytułu konieczności nabycia dodatkowych materiałów zużywalnych.
- 3) przyjąć na siebie odpowiedzialność za uszkodzenia sprzętu powstałe w wyniku używania zaoferowanych i dostarczonych produktów równoważnych, na podstawie opinii wydanej przez autoryzowany serwis producenta sprzętu oraz pokrycia kosztów związanych z wykorzystaniem materiałów zużywalnych wykorzystanych przy weryfikacji w/w produktów.



Przedmiotem zamówienia jest specjalistyczny program do przygotowania adaptacji obiektów zwiększających dostępność dla osób z dysfunkcjami wzroku – oprogramowanie typu Affinity Designer lub równoważne (do kupienia tylko w dystrybucji cyfrowej).

Program wektorowy:

- 1) Nieograniczone obszary robocze
- 2) Historia do zapisania z alternatywnymi ścieżkami
- 3) Konfigurowalne skróty klawiaturowe - obsługa formatów: PSD, AI, PDF, SVG, JPG, TIFF, EXR
- 4) Ciągły eksport wycinków - obsługa profili kolorów CMYK, 16 i 32 bit RGB, Pantone, ICC
- 5) Zaawansowane siatki, przyciąganie i wyrównanie
- 6) Połączone symbole.

Zadanie 3:

Oprogramowania do grafiki bitmapowej - projektowania graficznego (1 licencja)

Przedmiotem zamówienia jest specjalistyczny program do przygotowania adaptacji obiektów zwiększających dostępność dla osób z dysfunkcjami wzroku. Program typu COREL DRAW lub równoważny:

- 1) narzędzie do projektowania grafiki,
- 2) układów stron,
- 3) ilustracji, edycji zdjęć,
- 4) trasowania, przygotowania obrazków internetowych,
- 5) prac do druku, ozdobnych i typograficznych.
- 6) projektowanie wspomagane sztuczną inteligencją.

